

スゴロクのおそびかた

よういするもの -----

- ・スゴロクばん ・コマ ・カルタ
- ・サイコロは太線^{ふとせん}のところを切^きって、点線^{てんせん}で山折^{やまお}り。
のりしろにのりをぬって、くっつけよう。

マスのせつめい -----

- ・あおいろマスとあかいろマスは「○マスすすむ」や「一回^{いっかい}やすみ」などのふつうのマスだよ。
- ・オレンジマスは、「チャレンジマス」。
マスにかいてある指^{しれい}令にチャレンジ！
- ・きいろマスは「ドローマス」。とまると、
カルタの絵^{えふだ}札をいちまいとれるよ。

絵^{えふだ}札のせつめい -----

- ・絵^{えふだ}札には「効果^{こうか}」と「ポイント」がかかっているよ。
- ・「効果^{こうか}」は、絵^{えふだ}札にかかっているマスにとまった
ときにつかえるよ。
- ・「ポイント」は、絵^{えふだ}札の右^{みぎ}下^{した}の数字^{すうじ}のことだよ。
- ・つかった絵^{えふだ}札はゴールまで持^もっていてね。

順位^{じゆんい}のせつめい -----

- ・ゴールについての順番^{じゆんばん}ごとのポイントと、もっている
絵^{えふだ}札のポイントをたした数字^{すうじ}が、多^{おお}いと勝^{かち}ちだよ。
- ・一^{いち}番^{ばん}目^めについての人は4^{てん}点^{てん} 二^に番^{ばん}目^めについての人は3^{てん}点^{てん}
三^{さん}番^{ばん}目^めについての人は2^{てん}点^{てん} それより後^{あと}についての人は
1^{てん}点^{てん}だよ。